**Taller de Proyecto II**

2020

**Plan de Proyecto**

**Identificación del Proyecto**

**Grupo de Desarrollo**

* [Nombre de alumno] - [Número de legajo]
* [Nombre de alumno] - [Número de legajo]
* [Nombre de alumno] - [Número de legajo]

**Informe de Avance 26/10/19**

# **1.- Proyecto**

Descripción de la propuesta, mayormente en términos de objetivos/funcionalidad. Identificar a) qué fue propuesto originalmente, b) qué fue propuesto/modificado a partir de las evaluaciones de la cátedra y c) qué fue determinado por otras decisiones. No detallar lo que luego estará en secciones subsiguientes de este informe, sino dejar las indicaciones correspondientes en esta sección para ser luego explicadas en el resto del informe.

# **2.- Materiales y Presupuesto**

Dar la lista completa de elementos de hardware necesarios para construir el proyecto y los costos aproximados de cada uno de estos elementos. No incluir computadora de escritorio, computadora portable o dispositivo móvil para acceso/uso de lo proyectado. Si el proyecto requiere servicios de la nube indicar el costo aproximado y si requiere suscripción anual o “por demanda/utilización de recursos”. Los valores de costos deben ser actuales (fechas dentro del período de desarrollo del proyecto) y las referencias respecto de dónde (enlace web) se obtuvieron los valores.

Dado el contexto de aislación social, identificar qué hardware será utilizado (acordado con la cátedra) y qué hardware será simulado. En el caso del hardware simulado, identificar brevemente en qué se basará esa simulación. Identificar el hardware adquirido específicamente con fondos provistos por la cátedra si lo hubiera.

# **3.- Esquema Gráfico del Proyecto**

Descripción esquemática general, incluyendo e gráfico del proyecto completo, con las conexiones y con la identificación de los procesos que se ejecutan en cada plataforma de hardware (dependiendo de cada proceso: computadora y/o placa de desarrollo y/o cómputo en la nube). Esto incluye la identificación de las partes del proyecto:

a.- Alimentación del dispositivo/placa de desarrollo

b.- Conexiones de E/S de la placa de desarrollo con el exterior excepto PC

c.- Comunicaciones de la placa de desarrollo con la PC

d.- Sistema/interfaz web

e.- Infraestructura de software en PC

Como explicación agregada, se debe asociar a cada parte identificada en el esquema gráfico la funcionalidad definida e implementada.

Indicar qué grado de avance aproximado tiene cada parte del proyecto. Para los casos en que se haya desarrollado código, en el informe se debe incluir la documentación de código con:

a.- Indicación de la parte del código que maneja/controla qué hardware (sensores, motores, etc.), con el código mismo y su explicación.

b.- Indicación de la parte del código maneja/controla las comunicaciones con la PC o dispositivo móvil, con el código mismo y su explicación.

c.- Indicación de todo el código/lenguajes/css/etc. del sistema/interfaz web, con el código mismo y su explicación.

d.- Documentación del software desarrollado para que se ejecute en PC o dispositivo móvil, identificando al menos el código fuente de lo que corresponde a interfaz de usuario y lo que corresponde a la comunicación con la placa de desarrollo utilizada.

Agregar en esta sección el enlace a la bitácora realizada, donde han documentado los avances/experimentos/etc. de manera cronológica.

# **4.- Problemas y Soluciones**

Describir los problemas más importantes encontrados hasta el momento y las formas en que lo solucionaron o las alternativas de solución que tienen como parte del plan de trabajo a futuro.

# **5.- Documentación en Formato Gráfico y Video**

Incluir fotos de las partes físicas ya construidas del sistema. Incluir capturas de pantalla de la interfaz web si ya se ha construido alguna. En todos los casos, indicar a qué parte/s corresponden, de las que se describen en las secciones anteriores.

Crear un video de lo que se haya probado del sistema. Este video no reemplaza lo anterior, sino que lo complementa. Incluir en esta sección el enlace al video en algún sistema de almacenamiento de videos (youtube, vimeo, etc.) o archivos (dropbox, Mega, etc.) desde donde se pueda ver y/o descargar, asegurándose que no sea necesario ningún tipo de información o tarea extra como clave, registro (login) en el sistema, etc. Se recomienda que la extensión de tiempo no sea mayor a dos minutos y que el formato sea .mp4 en el caso de usar almacenamiento de archivos como Dropbox o Mega.

Tiempo y Forma de Entrega:

- Informe en formato .pdf enviado por correo a todos los docentes e integrantes del grupo.

- Código fuente desarrollado hasta el momento.

- Fecha de Entrega: 26/10/2020.